

KIRKONMÄEN

FRISBEEGOLF RATA

RATA-ALUEEN SÄÄNNÖT

1. Pidä rata siistinä. **ÄLÄ ROSKAA!** Käytä roskapöttöjä.
2. Huomioi kirkon ja hautausmaan läheisyys. Alueella voi olla yksityisiä tilaisuuksia, joten käytä ääntäsi harkiten.
3. Älä tupakoi radalla. Alue on kuivaa ja tulenarkaa, joten tupakointi ainoastaan pysäköintialueella.
4. Rataa ylläpidetään vapaaehtoisvoimin. Hyvillä käytöstavoilla takaat radan säilymisen alueella. Kiitos!

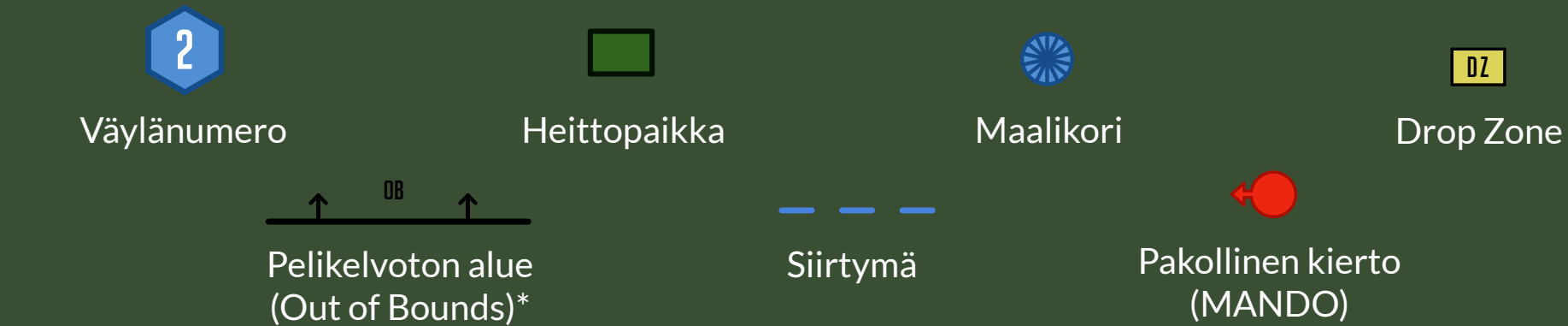
FRISBEEGOLF PÄHKINÄNKUORESSA

1. Tarkoitus on saada kiekko heittopaikalta koriin mahdollisimman vähillä heitoilla.
2. Heittäjän tulee aina varmistaa ennen heittoa, ettei väylällä liiku ketään.
3. Avausheiton jälkeen kauimpana korista oleva pelaaja jatkaa ensimmäisenä. Seuraava heitto suoritetaan siitä paikasta, mihin edellinen heitto jäi.
4. Väylä on pelattu loppuun, kun frisbee on maalikorissa.
5. Vähiten kierroksella heittoja heittänyt pelaaja on voittaja.
6. Frisbeegolfissa noudatetaan reilun pelin periaatteita.

FRISBEEGOLFIN ETIKETTI

1. Frisbeegolf on herrasmieslaji. Käyttäydy muita pelaajia ja ulkoilijoita kohtaan kunnioittavasti.
2. Kasvien tai oksien katkominen on ehdottomasti kiellettyä.
3. Heittäminen kierroksella:
 - Pelaa enintään viiden hengen ryhmissä, jotta et viivästyä muiden pelaamista.
 - Älä heitä jos edellä oleva ryhmä on vielä korilla puttaamassa.
 - Älä heitä jos koria ei näy, vaan varmista ensin onko korilla ketään.
 - Jos olet hiemankin epävarma, voiko kiekko osua toista pelaajaa tai muuta liikkujaa, älä heitä.Pelaaja on radalla vastuussa heittämistään kiekkoista.
4. Mikäli takaa tulee huomattavasti nopeammin pelaava ryhmä, heidät on kohteliasta päästää ohitse. Jos taas itse olet ripeämmin pelaavassa ryhmässä, voit ystävällisesti kysyä jos voisitte mennä hitaamman ryhmän ohitse.
5. Jos varoitomista huolimatta kiekko on vaarassa osua toiseen ihmiseen, siitä varoitetaan huutamalla lujaa ääneen "VARO" tai golftermein "FORE". Voit käyttää lisänä muitakin varoitushuutoja.
6. Mikäli löydät yhteystiedoin varustetun frisbeegolf-kiekon, ole ystävällinen ja ota yhteys kiekon omistajaan.
7. Ja muista, tärkeintä on pitää hauskaa ja hymyillä hyvän heiton jälkeen leveästi!

KARTAN SELITTEET



*Jos kiekko menee OB:lle, peliä jatketaan siitä, mistä kiekko ylitti pelialueen rajan ja tulokseen lisätään yksi heitto (+1).

YHTEISTYÖKUMPPANIT

Hailuodon kunta, Hailuodon seurakunta, Touhu-Palvelut Oy, SAIKA design Oy, Hailuodon paja, Sale Hailuoto, LC Hailuoto, Hailuodon palomiehet ry ja OP Hailuoto. Radan ja rataopasteiden suunnittelu: Mikko Kanninen

LISÄTIEDOT



VÄYLÄ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	TOTAL
PAR	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	37
PITUUS (m)	61	78	87	85	53	77	107	92	131	81	70	86	1008